

Pravidla soutěže

- Soutěžit mohou všichni žáci od 1. do 9. ročníku – chlapci i dívky
- Celá akce bude probíhat o velké přestávce na školním hřišti v týdnu od 15. do 19. června 2026, každý den jedna disciplína
- Účastníci s největším počtem odznaků (zlatý, stříbrný a bronzový) obdrží ceny přímo z dějiště šampionátu v Mexiku. Při bodové shodě více než 3 účastníků proběhne mezi těmito soutěžícími ještě minifinále ve slalomu a o konečném pořadí rozhodne celkový čas se započítáním handicapu podle věku účastníka.
- Vyhlášení a případné minifinále proběhne 1. 9. 2026

Popis jednotlivých disciplín

1. Žonglování

Žonglovat je možné všemi částmi těla, kromě horní končetin a míč nesmí spadnout na zem, celkem má každý hráč 3 pokusy, nejlepší se počítá

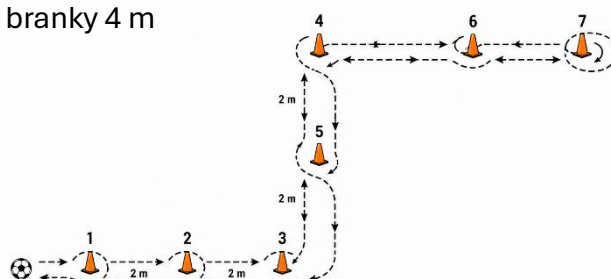
- Kategorie 1. – 3. třída
 - 3 – 6 bronz
 - 7 – 10 stříbro
 - 11 - zlato
- Kategorie 4. – 6. třída
 - 7 – 10 bronz
 - 11 – 14 stříbro
 - 15 - zlato
- Kategorie 7. – 9. třída
 - 11 – 14 bronz
 - 15 – 18 stříbro
 - 19 – zlato



2. Slalom

Slalom se provádí na čas, míč se může dotknout kuželu; pokud hráč neproběhne správnou dráhu, vrací se do místa, kde mu míč utekl; slalom začíná vlevo od prvního kužele, mety jsou od sebe 2 m a proběhne se trasou tam a zpět viz obrázek.

- Kategorie 1. – 3. třída
 - 50 – 60 s – bronz
 - 40 – 50 s - stříbro
 - Do 40 s - zlato
- Kategorie 4. – 6. třída – vzdálenost od branky 4 m
 - 45 – 55 s – bronz
 - 35 – 45 s - stříbro
 - Do 35 s – zlato



- c. Kategorie 7. – 9. třída – vzdálenost od branky 5 m
 - i. 40 – 50 s – bronz
 - ii. 30 – 40 s - stříbro
 - iii. Do 30 s - zlato

3. Střelba hlavou

Pomocník nahazuje hráči míč na hlavu a ten se snaží trefit prostor branky.

- a. Kategorie 1. – 3. třída – vzdálenost od branky 3 m
 - i. 1 zásah – bronz
 - ii. 2 zásahy - stříbro
 - iii. 3 zásahy - zlato
- b. Kategorie 4. – 6. třída – vzdálenost od branky 4 m
 - i. 1 zásah – bronz
 - ii. 2 zásahy - stříbro
 - iii. 3 zásahy - zlato
- c. Kategorie 7. – 9. třída – vzdálenost od branky 5 m
 - i. 1 zásah – bronz
 - ii. 2 zásahy - stříbro
 - iii. 3 zásahy - zlato



4. Střelba nohou po přihrávce

Pomocník přihrává hráči míč po zemi a ten prvním dotekem střílí na branku; dva pokusy pravou nohou a dva pokusy levou nohou.

- a. Kategorie 1. – 3. třída – vzdálenost od branky 6 m
 - i. 2 zásahy – bronz
 - ii. 3 zásahy - stříbro
 - iii. 4 zásahy - zlato
- b. Kategorie 4. – 6. třída – vzdálenost od branky 8 m
 - i. 2 zásahy – bronz
 - ii. 3 zásahy - stříbro
 - iii. 4 zásahy - zlato
- c. Kategorie 7. – 9. třída – vzdálenost od branky 10 m
 - i. 2 zásahy – bronz
 - ii. 3 zásahy - stříbro
 - iii. 4 zásahy – zlato



5. Centrování na cíl

Hráč kope míč z místa do vymezeného čtverce o rozměrech 4 x 4 m vzduchem; cílem je, aby míč dopadl do vymezeného čtverce.

- a. Kategorie 1. – 3. třída – vzdálenost od čtverce 8 m
 - i. 1 zásah – bronz
 - ii. 2 zásahy - stříbro
 - iii. 3 - 4 zásahy - zlato
- b. Kategorie 4. – 6. třída – vzdálenost od branky 12 m
 - i. 1 zásah – bronz
 - ii. 2 zásahy - stříbro
 - iii. 3 - 4 zásahy - zlato
- c. Kategorie 7. – 9. třída – vzdálenost od branky 16 m
 - i. 1 zásah – bronz
 - ii. 2 zásahy - stříbro
 - iii. 3 - 4 zásahy - zlato

